

ISTITUTO COMPRENSIVO STATALE

CALVI RISORTA

# "Give me Five!"

Progetto di  
Lingua inglese  
Scuola dell'Infanzia

Docenti: Izzo Pasqualina  
Cuccaro Teresa  
Delle Fave Rossana

ANNO SCOLASTICO 2012/2013

## PREMESSA

Il progetto “**Give me five!**” nasce dal desiderio di avvicinare i bambini alla scoperta di una lingua comunitaria, costituendo un anello di continuità tra scuola dell’Infanzia e scuola primaria.

Le proposte progettuali rispondono al bisogno di: esplorazione, manipolazione, movimento, costruzione dei bambini e vengono offerte in una dimensione di trasversalità, facilitando l’acquisizione delle competenze di lingua 2. L’approccio all’affettività, all’esperienzialità dei bambini, anche in ambito familiare e quotidiano, con coinvolgimento emotivo, sono elementi motivanti per esprimersi con naturalezza, con una nuova lingua. Nelle proposte operative viene principalmente privilegiata la scoperta della sonorità della lingua, nella prospettiva comunicativa, riferita in particolare alla realtà dei bambini e del contesto in cui vivono, fornendo così strumenti per comprendere, comunicare e relazionare con gli altri. Tutto il percorso è caratterizzato da un’esperienza ludica, che attraversa trasversalmente tutte le attività proposte.

## FINALITA’

“**Give me five!**” ha lo scopo di permettere ai bambini di familiarizzare con la lingua inglese divertendosi, ascoltando canzoni, colorando, disegnando, danzando, in un clima ludico e gioiale. Scoprire un nuovo registro lessicale, li renderà più attenti nell’apprendere e desiderosi di conoscere, arricchendo il loro lessico giocando.

## DESTINATARI

- Plesso di Petrulo bambini di 4 e 5 anni,
- Plesso di Visciano bambini di 5 anni.

## PERIODO DI SVOLGIMENTO

Mesi di Febbraio e Marzo 2013.

## CAMPI DI ESPERIENZA COINVOLTI

Tutti i campi di esperienza sono implicati in tale percorso didattico.

### OBIETTIVI

- Conoscere i numeri entro il 10,
- Conoscere i colori primari e secondari,
- Cantare brevi canzoni in lingua,
- Identificare il suono dei colori e dei numeri con l'immagine.

### VERIFICA DELLE ATTIVITA'

La verifica sarà la manifestazione finale, che si terrà a metà Giugno 2013.

### STRUMENTI DA UTILIZZARE:

- Giochi didattici,
- griglie e schemi guida,
- sussidi visivi, cartelloni, flashcards, fotografie,
- giochi al computer,

### MATERIALE

- Libri, giornali, riviste ,
- materiale di cancelleria,
- carta e cartelloni,
- lettore Cd, e Cd.

### METODOLOGIA

Il gioco sarà il principale mezzo attraverso il quale sarà veicolato l'insegnamento della Lingua straniera. I bambini, infatti, attraverso l'attività ludica saranno stimolati ad agire e fare attività coinvolgenti che favoriranno anche la loro socializzazione. L'attività ludica sarà un momento centrale e fondamentale presente in tutte le lezioni, con valore e funzione diverse, a seconda delle situazioni e degli scopi che si vuole prefigurare. Ogni bambino dovrà sentirsi protagonista in ciascuna lezione, in modo da costruire dentro di sé un'immagine positiva della lingua straniera.

Il Dirigente scolastico

Le docenti

Dott.ssa Assunta Adriana Roviello